FUNDACIÓN TELEFÓNICA



EL PODER DE LA COLABORACIÓN Y EL VOLUNTARIADO DIGITAL

> Programa Voluntarios Telefónica







HISTORIA PROGRAMA VOLUNTARIOS TELEFONICA

VOLUNTARIOS TELEFÓNICA Nuestra historia

Voluntariado planificado por Fundación Telefónica

Voluntariado apoyado por la compañía

Voluntariado apoyado por otros empleados

Voluntariado como iniciativas personales de los empleados Nace el Programa Voluntarios Telefónica: las entidades sociales identifican las necesidades y elaboran la solución a través de proyectos de voluntariado corporativo y el Programa gestiona el voluntariado.

- La compañía decide apoyar a los empleados que se vieron más directamente afectados en todos los casos y permitir que otros compañeros se sumen
- Se comienzan a crear Comités actividades de voluntariado para otros compañerosLocales de "empleados comprometidos" que lideran

En 2002 surgen de forma simultánea entre empleados de Telefónica de España, Argentina y Chile diferentes **iniciativas voluntarias de colaboración** ante situaciones de emergencia



NÚMEROS GENERALES Último año: 2016

31.471

252.602

262.802

32







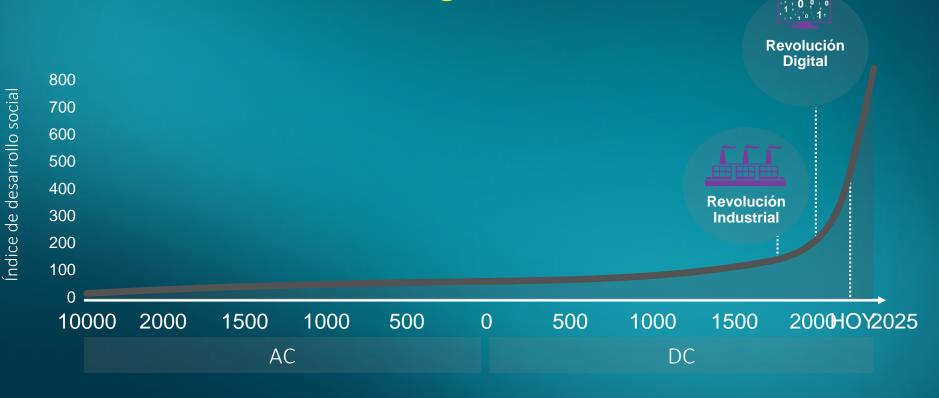


PARTICIPANTES

HORAS DONADAS BENEFICIARIOS DIRECTOS

PAÍSES

El desarrollo social en la historia de la humanidad: el impacto de la revolución digital





Hemos identificado una oportunidad...

Tenemos un enorme potencial humano:

Los conocimientos tecnológicos de los Voluntarios Telefónica

Nuevo modelo de intervención: mejorar la vida de las personas a través de la tecnología.

KNOW HOW DE TELEFÓNICA

Aportamos el conocimiento tecnológico y digital de la compañía para ofrecer soluciones innovadoras, escalables y replicables

Voluntario integrado en el proceso

Voluntariado planificado por la compañía

Voluntariado apoyado por la compañía

Voluntariado apoyado por otros empleados

> Voluntariado como iniciativas personales de los empleados







MARCO DE REFERENCIA

Programa Voluntarios es el nexo de unión de todos los actores implicados.

VOLUNTARIOS TELEFÓNICA

Canalizan su inquietud social a través de proyectos que optimicen el talento y su conocimiento tecnológico.

ENTIDADES SOCIALES

Identifican una necesidad real de un colectivo y colaboran junto al Programa y a los voluntarios en el diseño de los proyectos de voluntariado.

Todas estas fórmulas siguen coexistiendo hoy en día



MODELO DE PUNTA A PUNTA

Proyecto de acción social

"Modelos propios

de voluntariado

digital"

Creando

El poder de la colaboración y el voluntariado digital

Análisis Diseño y planificación

Ejecución

y medición de impacto

Voluntarios Telefónica

Aporte y visión tecnológica



¿EN QUÉ TRES ÁMBITOS LA TECNOLOGIA HA CAMBIADO NUESTRA FORMA DE HACER VOLUNTARIADO CORPORATIVO?



VOLUNTARIADO DIGITAL Llevar la tecnología a todos los colectivos vulnerables No queremos que padie se quede fuera de la revolución digital

No queremos que nadie se quede fuera de la revolución digital. Nuestra causa son todos aquellos colectivos vulnerables a los cuales la tecnología puede ayudar desde tres ámbitos:

> Inclusión digital

Seguridad online

Desarrollo Social

Accesibilidad y alfabetización digital

Uso seguro de nuevas tecnologías y redes sociales Mejora de la vida de un colectivo a través de la incorporación de tecnología



La tecnología como canalizador del voluntariado

Nuevas vías de colaboración ciudadana en tiempo real: La tecnología es el canal que permite maximizar la intervención, los procesos y el impacto de nuestra acción.

Voluntariado Online Game do Bem

Voluntariado en un click

Portal de tareas
online que
resuelven
voluntarios desde
cualquier país

Plataforma de gamificación para una ciudadanía solidaria

Microacciones de voluntariado y crowdfunding Campañas con objetivos de alto impacto

TECNOLOGÍA COMO MEDIO



La tecnología en la propia gestión del Programa

Somos uno de los programas más globales de la compañía y la coordinación y gestión del mismo, realizada desde España, sólo tiene sentido gracias a la digitalización de nuestros procedimientos, comunicaciones y evaluaciones.

Portal de Voluntarios Telefónica Comunicación y gestión de Voluntarios

Medición de impacto y evaluación

Portal de gestión interna para la convocatoria de actividades

Sistemas de comunicación con los voluntarios

TECNOLOGÍA EN LA GESTIÓI Big Data para la toma de decisiones y medición de impacto



Algunos ejemplos

Caso 1. Realidad Virtual con

personas mayores. Programa de prevención del deterioro cognitivo propio de la edad a través de sesiones de realidad virtual donde se recrean experiencias vividas con lugares, personas, imágenes o sensaciones capaces de provocar que el número de recuerdos rescatados sea mayor.

Primeras investigaciones científicas realizadas por el Centro de Alzheimer del Video

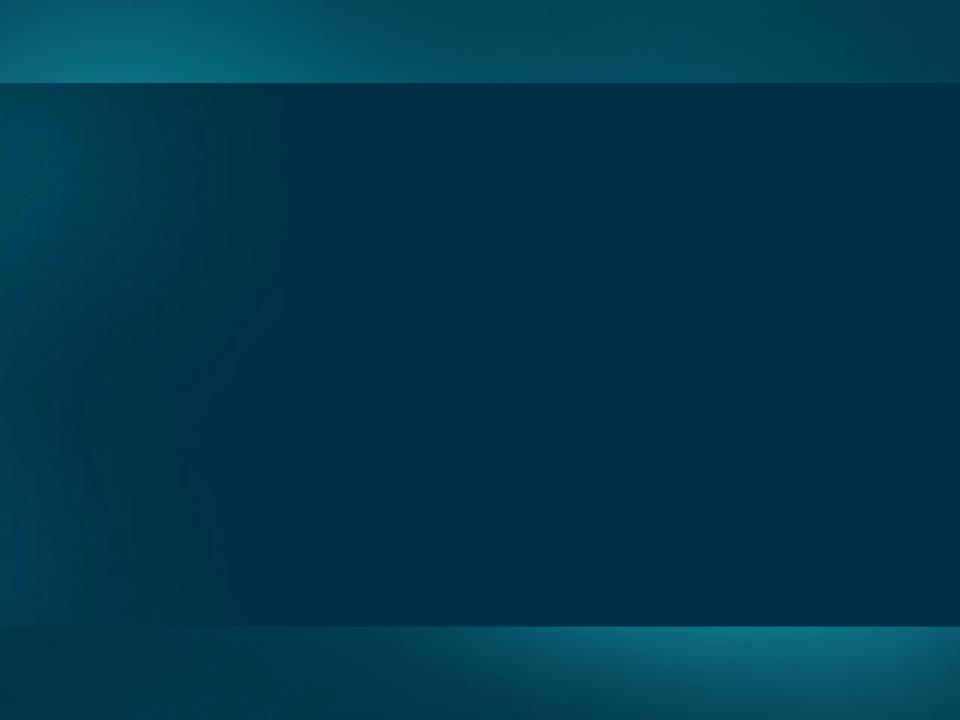






Algunos ejemplos

Caso 2. Democratizar el acceso a prótesis de manos. El "Manotón" se contempla como un evento que tiene como fin desarrollar con tecnología 3D prótesis de manos para niños.



Voluntariado sin fronteras









GRACIAS

Telefonica FUNDACIÓN

francisco.morogutierrez@telefonic

